



GUINNESS WORLD RECORDS®CHALLENGES

Mit dem offiziellen Spiel „GUINNESS WORLD RECORDS Challenges“ könnt ihr euer **Wissen** rund um die Guinness-Weltrekorde testen und eure **Geschicklichkeit** auf die Probe stellen, indem ihr eure Mitspieler herausfordert.

Spieleanleitung

Inhalt

- „GUINNESS WORLD RECORDS Challenges“-Spielplan
- 150 Fragekarten zu Guinness-Weltrekorden (600 Fragen)
- 20 Challenge-Karten:
 - 10 Karten „30 Sekunden“ (orange)
 - 10 Karten „Bestzeit“ (lila)
- 1 Heft mit Hinweisen zu den Challenges
- 1 Wertungsblock
- 1 Tischtennisball
- 5 Spielfiguren
- 1 Würfel



Haushalts-Gegenstände die für das Spiel benötigt werden (nicht enthalten)

- 1 Smartphone oder ein anderer Timer mit einer Genauigkeit von 0,01 Sekunden
- 1 Wasserflasche (500 ml)
- 10 Paar Socken (mindestens)
- 1 Set mit 52 Spielkarten (es können auch Fragekarten aus diesem Spiel genommen werden)
- 1 Münze (50 Cent, 1€ oder 2€)
- 25 Münzen (2 Cent, 5 Cent, 10 Cent, 50 Cent oder 1€)
- 5 Gläser mit einem Fassungsvermögen von 500 ml (können auch aus Kunststoff sein)
- 25 Büroklammern aus Metall
- 10 Blätter Papier (DIN A4)
- 12 Teelöffel aus Edelstahl



2 Sorten Karten

FRAGEKARTEN



Auf diesen Karten ist auf der einen Seite das Foto eines GUINNESS WORLD RECORDS Rekordhalters zu sehen, während auf der anderen Seite eine Beschreibung des Rekords zu finden ist sowie vier damit verbundene Fragen. (Insgesamt gibt es also 600 Fragen.)



CHALLENGE-KARTEN

„30 Sekunden“ (orangefarbene Karten)
Führt die beschriebene Aufgabe aus und stellt innerhalb von 30 Sekunden Rekorde auf!

„Bestzeit“ (lilafarbene Karten)
Führt die beschriebene Aufgabe aus und stellt mit einer Bestleistung Rekorde auf!

Hinweise zu den Challenges

- Dieses Spiel bietet euch die Möglichkeit, den Versuch zu unternehmen, einen **GUINNESS WORLD RECORDS** Titel zu erlangen. Wir möchten darauf hinweisen, dass die Mindestanforderungen, die bei jeder Challenge angegeben sind, das Spiel erleichtern sollen, damit jeder mitspielen kann. Auch wenn ihr die angegebenen Anforderungen erfüllt, kann es also sein, dass sie nicht den Bedingungen für einen offiziellen **GUINNESS WORLD RECORDS** Titel genügen, da diese möglicherweise anspruchsvoller sind.
- Außerdem solltet ihr wissen, dass eventuell auch anderswo Rekordversuche unternommen und dokumentiert werden – zum Beispiel auf unserer Internetseite www.guinnessworldrecords.com. In manchen Fällen sind sie deshalb möglicherweise bereits auf einem höheren Niveau als zu den angegebenen Mindestanforderungen erfolgreich durchgeführt worden. Außerdem müssen alle **GUINNESS WORLD RECORDS** Titel von **GUINNESS WORLD RECORDS** anerkannt werden und erfordern die Vorlage eines angemessenen Nachweises. Das gilt auch für die Rekorde, die ihr im Rahmen dieses Brettspiels aufzustellen versucht.
- Daraus ergibt sich: Wenn ihr versuchen wollt, einen bestimmten Titel in einer Weise zu erlangen, die von **GUINNESS WORLD RECORDS** anerkannt wird, bietet es sich an, unsere Internetseite www.guinnessworldrecords.com zu besuchen. Dort findet ihr Informationen darüber, ob ein bestimmter Rekord bereits aufgestellt worden ist – und falls ja, wie der aktuelle Stand bei diesem Rekord ist. Wenn ihr einen offiziellen **GUINNESS WORLD RECORDS** Titel aufstellen möchtet, besucht ihr bitte www.guinnessworldrecords.com.

1. Spielziel

Wer mit drei gewonnenen Challenges die Ziellinie überquert, gewinnt das Spiel! Dabei muss der Spieler mindestens eine Karte jeder Kategorie (Lila = „Bestzeit“, Orange = „30 Sekunden“) besitzen, während die dritte Karte einer beliebigen der beiden Kategorien angehören kann. Die Spieler fordern einander heraus, stellen ihre Fertigkeiten unter Beweis und verbessern ihr Wissen rund um die Guinness-Weltrekorde.

2. Spielvorbereitung

1. Jeder Spieler wählt eine farbige Spielfigur.
2. Alle Spielfiguren werden auf das Startfeld gestellt.
3. Die GUINNESS WORLD RECORDS Fragekarten werden gemischt und in zwei gleich großen Stapeln auf die entsprechenden Felder des Spielbretts gelegt. Die Fotos der Karten sollten dabei nach oben zeigen.
4. Die Challenge-Karten der beiden Farben werden separat gemischt und verdeckt auf die dafür vorgesehenen Felder auf dem Spielbrett gelegt, sodass die Beschreibung der Challenges nicht zu sehen ist.
5. Je nach Spielerzahl wird eine unterschiedliche Anzahl an Challenge-Karten benötigt:
 - 2 Spieler:** 3 Karten „Bestzeit“ + 3 Karten „30 Sekunden“
 - 3 Spieler:** 5 Karten „Bestzeit“ + 5 Karten „30 Sekunden“
 - 4 Spieler:** 7 Karten „Bestzeit“ + 7 Karten „30 Sekunden“
 - 5 Spieler:** 9 Karten „Bestzeit“ + 9 Karten „30 Sekunden“

Alle Challenge-Karten werden gemischt und die jeweils benötigte Anzahl an Karten wird dann verdeckt gezogen.

HINWEIS: Sollten die **erforderlichen Gegenstände** für Challenges **nicht verfügbar** sein, können die **entsprechenden Karten aussortiert** werden.



3. Spielablauf

1. Der jüngste Spieler beginnt. Er würfelt und zieht seine Spielfigur entsprechend vorwärts. Dabei gibt es zwei verschiedene Möglichkeiten: Zeigt der Würfel eine **Zahl** (1 bis 4), zieht der Spieler seine Figur um diese Anzahl an Feldern vorwärts. Zeigt der Würfel eine **Farbe**, zieht der Spieler seine Figur direkt auf das nächste entsprechende Challenge-Feld.

Ein Spieler landet auf einem FRAGEFELD:

- Der Spieler wählt die **oberste Fragekarte** von einem der beiden Stapel.
- **Sein Würfelergebnis (1, 2, 3 oder 4) zeigt an, welche Frage er beantworten muss.**
- Sein linker Nachbar liest zuerst die Beschreibung des Rekords (oben auf der Karte vor) und stellt dann die entsprechende Frage (1, 2, 3 oder 4).
- Die **korrekten Antworten** sind immer **Rot** markiert.

Beispiel: Der Spieler würfelt eine 3. Er zieht seine Figur auf dem Spielbrett um drei Felder vorwärts und muss dann Frage Nummer 3 der gewählten Fragekarte beantworten.

Ein Spieler landet auf einem CHALLENGE-FELD:

- Ein Challenge-Feld kann auf zwei verschiedene Arten erreicht werden:
 1. Der Spieler würfelt eine der beiden Farben und zieht seine Figur dann direkt auf das nächstgelegene Feld dieser **Farbe**.
 2. Der Spieler würfelt eine **Zahl**, zieht seine Figur um die entsprechende Anzahl vorwärts und beendet seinen Zug auf einem Challenge-Feld.
- Der Spieler kann nun entscheiden: Entweder **zieht er eine Challenge-Karte** der entsprechenden Farbe vom Stapel oder **er fordert einen anderen Spieler heraus**, der bereits eine Challenge-Karte dieser Farbe besitzt, und versucht, ein besseres Ergebnis als dieser zu erzielen.
- Erreicht der Spieler mindestens das auf der Karte angegebene Ergebnis (gezogene Karte), oder schlägt er das von dem anderen Spieler erreichte Ergebnis (Spieler herausgefordert), erhält er die Challenge-Karte, legt diese offen vor sich ab und notiert sein Ergebnis auf dem Wertungsblock.

HINWEIS! Jeder Spieler legt seine Karten offen vor sich ab, sodass alle anderen sie jederzeit sehen und erkennen können, wie weit das Spiel schon fortgeschritten ist und wer welche Rekorde hält.

- » Beantwortet der Spieler die Frage **richtig** oder besteht er eine Challenge, ist er **noch einmal am Zug und würfelt erneut**.
- » Ist die Antwort auf die Frage **nicht richtig** oder besteht der Spieler eine Challenge nicht, ist sein **rechter Nachbar an der Reihe**.

2. Überquert ein Spieler mit seiner Figur das Startfeld, ohne dass er drei Challenge-Karten besitzt, die nicht alle dieselbe Farbe aufweisen, muss er eine weitere Runde auf dem Spielbrett drehen, um die fehlenden Challenge-Karten zu gewinnen. Landet ein Spieler direkt auf dem Startfeld, zieht er eine Challenge-Karte (Lila oder Orange - freie Wahl!) und versucht, diese zu gewinnen.

4. Wer gewinnt?

Wer als **Erster das Startfeld überquert** und dabei mindestens **3 persönliche Rekorde** erreicht hat (3 gewonnene Challenge-Karten; von jeder Farbe mindestens 1 Karte), gewinnt diese Partie von „**GUINNESS WORLD RECORDS Challenges**“!

Tipp: Zur Ausführung der Challenges empfiehlt es sich, das separate Heft mit den Hinweisen zu lesen.
WICHTIGER HINWEIS: Offizielle Rekorde können immer wieder übertroffen werden, daher können Inhalte dieses Spiels inzwischen überholt sein.



© 2018 Guinness World Records Limited
Design: Lúdílllo S.L.
Übersetzung: Birgit Irgang
Grafik: Sabine Kondiróll
Deutsche Redaktion: Simon Hopp

Hersteller: Lúdílllo S.L.
P. Ind. Ribarroja, Sector 14
C/Pouet de Masio, Parcela 5 Nave 2B
46190 Ribarroja del Túria
Valencia (Spain)
www.ludilo.es

Vertrieb:
Hutter Trade GmbH + Co KG
Bgm.-Landmann-Platz 1-5
89312 Günzburg
DEUTSCHLAND
www.hutter-trade.com

Achtung! Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahren: Erststückergefahr durch Kleinteile. **Attention!** Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans. Présence de petits éléments susceptibles d'être ingérés. **Avvertenze!** Non adatto a bambini di età inferiore a 3 anni. Contiene piccole parti che potrebbero essere ingerite.

