

MAKE FAKE NEWS GREAT AGAIN

*** BREAKING NEWS *** BESTES SPIEL DER WELT *** BREAKING NEWS ***

Du kennst die einzig wahre Wahrheit? Also deine Wahrheit?! Dann raus damit und erzähl allen deine **FAKE NEWS!** Nicht vergessen: Wirklich gute FAKE NEWS erfindet nie einer alleine. Da gibt's immer ein paar Leute, die ihren **Senf** dazugeben wollen. Einfach her damit! Lass dich von den Einwürfen der anderen Spieler inspirieren! Du musst aus dem ganzen Nonsens einfach nur ne **geile Story** stricken!!!!**11elf!!**

BESTES SPIEL DER WELT *** BREAKING NEWS *** BESTES SPIEL DER WELT

Inhalt: 69 Bildkarten, einundelfzig! Textkarten, null Würfel, kein Plan¹

¹ ohne Gewähr – Farb- und Inhaltsabweichungen vorbehalten

Spielverlauf

Setzt euch (z.B. auf Stühle und) vorzugsweise an einen Tisch. Nehmt (alle oder nur eine Handvoll) Bild- und Textkarten aus der Schachtel, mischt sie und gebt jedem Spieler 6 Karten. Die übrigen Karten legt ihr als **verdeckten Stapel** in die Tischmitte. OK soweit?

OK. **Wer zuletzt eine Zeitung gelesen hat, wird erster Storyteller.** Wenn ihr nicht wisst, was eine Zeitung ist oder vergessen habt, wann ihr zuletzt eine in der Hand hattet, dann wird eben der Zweitälteste von euch Storyteller. Warum der Zweitälteste? Warum nicht?

Der Storyteller deckt die oberste Karte vom Stapel auf und legt sie offen in die Tischmitte. Damit steht auch schon grob das Thema der ersten Fake News fest: **hier z.B. irgendwas mit Pornos** oder Pornostars.



Jeder Mitspieler (nur die *Mitspieler*, nicht der *Storyteller!* Capito?) **wählt eine seiner Handkarten aus**, die am besten zum vorgegebenen Thema passen könnte. Jeder schiebt dann seine Karte **verdeckt** dem Storyteller zu. Der Storyteller legt seine eigenen Handkarten beiseite. Er nimmt sich die Karten, die ihm die Mitspieler zugeschoben haben – **ohne sie anzusehen!** – und **mischt** sie, damit er nicht weiß, von wem eigentlich welche Karte ist. Erst dann sieht er sich die Karten an und überlegt sich eine coole **Fake News Story**. Der Storyteller ruft laut **BREAKING NEWS²** und legt dann, wie im Beispiel unten, los:

*** **BREAKING NEWS** ***

Pornostar packt aus ...

² Wer „Breaking News!“ vergisst, muss zur Strafe ein Glas Wurstwasser kippen. Alternativ geht auch Gurkenwasser. Oder so ...

Danach legt er **eine der Karten**, die er gerade bekommen hat, offen daneben und erzählt weiter. Der Storyteller entscheidet selbst, wann welche Karte in seiner Story vorkommt:



... wie heute bekannt wurde, ist Schweigegeld geflossen, um eine Affäre zwischen einer bekannten Pornodarstellerin und ...

Während der Storyteller seine Fake News erzählt, legt er nach und nach die Karten aus, die er in seine Story einbaut.



**Wichtig: Ihr müsst keine wahren Nachrichten berichten!
Alles nur FAKE NEWS!**

Auch ganz wichtig: Eine der Karten schafft es nicht in die Story! Der Storyteller entscheidet selbst, was nicht in seine Story passt. Er behält diese Karte auf der Hand und beendet seine Fake News Story. **Die Karte, die es nicht in die Story schafft, ist die Loser-Karte.** Der Storyteller legt die **Loser-Karte** offen aus.



Der Loser, der diese Karte gespielt hat, gibt sich zu erkennen und legt die Loser-Karte offen neben sich ab. Er **soll sich ruhig ein bisschen schämen**, denn er hat es nicht einmal in eine Fake News Story geschafft!

Wenn der Loser mit Schämen fertig ist, geht es weiter: Wer möchte, darf **ungeliebte Handkarten abwerfen**. Danach zieht jeder Karten nach. **Stellt sicher, dass alle Spieler 6 haben**. Der Loser der letzten Runde ist neuer Storyteller (bei FAKE NEWS reißen immer die Loser ihre Klappe auf). Er zieht die oberste Karte vom Stapel und legt sie offen in die Tischmitte. Alle Mitspieler überlegen sich, welche ihrer Handkarten am besten in die neue Story passt ... **lalala lululu etc. usw.** ... ihr könnt euch ja vorstellen, wie es ab hier weitergeht. Wenn nicht, fragt eure Mitspieler oder **googelt irgendwas!**

Spielende

Ihr spielt so lange, bis einer von euch **5 Loser-Karten** vor sich liegen hat (wenn ihr bis 6, 7 oder X Loser-Karten spielen wollt, geht das auch – aber auf eigene Gefahr!). Sobald einer die 5. Loser-Karte bekommt, endet das Spiel und er ist der **Oberloser**. Der Oberloser muss jetzt **mit allen seinen Loser-Karten** die **ultimative Fake News Story** erzählen! Alle anderen jubeln begeistert und freuen sich einen Ast.

Danach kann noch jeder seine Loser-Karten zählen. **Der Spieler, der die wenigsten Loser-Karten hat, gewinnt**. Bei Gleichstand gibt es mehrere Gewinner. **Aber seien wir mal ehrlich:**

**Bei FAKE NEWS gibt es nie Gewinner.
Bei FAKE NEWS gibt es immer nur Verlierer.**