



INHALT

- 1 Spielplan
- 220 Fragen und Antworten
- 5 Holzsterne
- 6 Setztafeln
- 30 Tippchips



Welt der guten Küche

DAS QUIZ FÜR FEINSCHMECKER

SPIELREZEPT

DIE SPIELIDEE

Bei diesem Quizspiel erfahren Sie alles, was Sie schon immer zum Thema gute Küche wissen wollten und sollten. Sie entscheiden bei jeder Frage neu, wie viele Punkte Sie erreichen wollen und welches Risiko Sie dabei eingehen, in einer Runde leer auszugehen.

DIE SPIELVORBEREITUNG

Der **Spielplan** wird in die Tischmitte gelegt, die **Setztafeln** werden nach aufsteigenden Zahlen um den Spielplan verteilt. Jeder Spieler erhält einen **Holzstern** und die sechs **Tippchips** seiner Farbe. Einigen Sie sich auf eine bestimmte Anzahl **Karten**, mit denen gespielt werden soll. Für zwölf Fragen benötigen Sie ungefähr 45 Minuten. Die Karten werden als gemischter Stapel mit der Frageseite nach oben bereitgelegt.

DAS SPIEL

Der älteste Spieler beginnt. Er nimmt die unterste Karte vom Stapel, entscheidet sich für einen Buchstaben und liest die dazugehörige Frage mit den Antwortmöglichkeiten vor. Halten Sie die Karte so, dass die richtigen Antworten auf der Rückseite nicht zu erkennen sind. Zu jeder Frage gibt es vier bis sechs Antworten, wobei die Anzahl der richtigen Antworten von Frage zu Frage unterschiedlich ist.

Von einer bis sechs korrekten Antworten ist alles möglich. Zuerst werden **alle** Antworten vorgelesen, um allen Spielern einen Überblick zu verschaffen. Danach beginnt das Platzieren der Tippchips. Die erste Antwort wird erneut vorgelesen.

Wer jetzt glaubt, dass diese Aussage richtig ist, setzt einen seiner Tippchips auf die Setztafel mit der Nummer 1. Dann wird die zweite

Antwort vorgelesen. Auch sie kann richtig sein. Wer glaubt, die zweite Aussage ist richtig, setzt einen seiner Tippchips auf die Setztabelle mit der Nummer 2. So geht es weiter, bis alle Antworten vorgelesen wurden. Sie haben die Möglichkeit, auf alle Antworten zu setzen. Die Tippchips werden immer reihum gesetzt. Es beginnt der linke Nachbar des Vorlesers. Der Vorleser darf natürlich auch mitspielen.



A Welche Muscheln können für Johann Lafers Muschel-Tortellini-Eintopf verwendet werden?

1. Miesmuscheln
2. Austern
3. Herzmuscheln
4. Venusmuscheln
5. Jakobsmuscheln

B Welches Prinzip gilt für die umstrittene Atkins-Diät?

1. Nur Kohlgemüse sind erlaubt
2. Kohlenhydrate sind nur in kleinen Mengen erlaubt
3. Nur Kartoffelgerichte sind erlaubt
4. Fett und Eiweiß sind die Grundlagen der Ernährung



10



WERTUNG

Nach dem Setzen der Tippchips wird die Karte umgedreht und die richtigen Antworten werden vorgelesen. Wer auf **eine oder mehrere** falsche Antworten getippt hat, muss **alle** seine Tippchips wieder zurücknehmen. Für diese Spieler gibt es in dieser Runde leider keine Punkte. Wer genau **eine** richtige Antwort hat, stellt seinen Holzstern auf das Startfeld. Wer **mehrere** richtige Antworten hat, zieht entsprechend weiter.

In den folgenden Runden dürfen Sie Ihren Holzstern immer um so viele Felder im Uhrzeigersinn nach vorne setzen, wie Sie Tippchips gesetzt haben, sofern keine Ihrer Antworten falsch war.

Achtung: Um zu punkten müssen Sie nicht auf alle richtigen Antworten getippt haben.

Anschließend bekommen alle Spieler ihre Tippchips wieder zurück.

Die nächsten Runden

Das Amt des Vorlesers wechselt im Uhrzeigersinn. Die nächste Frage wird vorgelesen und das Spiel wie oben beschrieben fortgesetzt.

DAS SPIEL ENDE

Das Spiel endet, sobald die zu Beginn vereinbarte Zahl an Fragen gespielt worden ist. Wer jetzt mit seinem Holzstern in Führung liegt, hat gewonnen.

Das Spiel endet vorzeitig, wenn es einem oder mehreren Spielern gelingt, mit ihren Holzsternen den letzten Holzstern zu überrunden.

Eine kleine Anmerkung zum Schluss: Natürlich können viele Gerichte auf unterschiedliche Art und Weise zubereitet werden. Bei Fragen nach Zutaten haben wir uns an Rezepten von Johann Lafer orientiert.

© 2013, 2014 HUCH! & friends

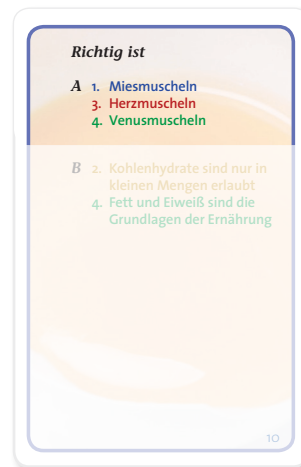
www.hutter-trade.com

www.johannlafer.de

Hersteller und Vertrieb:
Hutter Trade GmbH + Co KG
Bgm.-Landmann-Platz 1-5
D-89312 Günzburg

Design: make|ad werbeagentur,
HUCH! & friends

Achtung! Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahren: Erstickungsgefahr durch Kleinteile. **Attention!** Ne convient pas à un enfant de moins de 3 ans. Présence de petits éléments susceptibles d'être ingérés. **Attenzione!** Non adatto a bambini di età inferiore a 3 anni per il pericolo di soffocamento che può essere causato da piccole parti.



HUCH! & friends