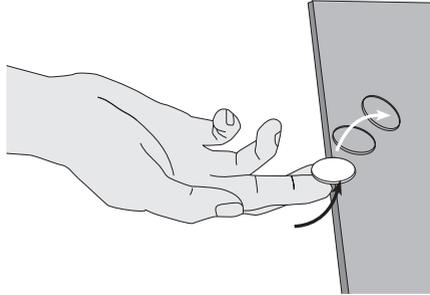




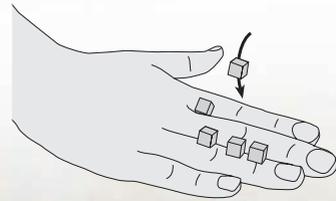
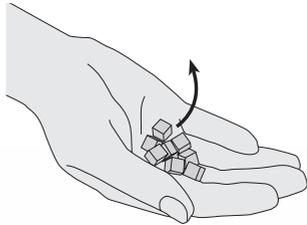
Münze schnippen

Die Münze wird wie die Bierdeckel so auf die Tischkante gelegt, dass sie übersteht. Wer diese Aufgabe zu lösen hat, versucht die Münze durch Anschneiden von unten in das Loch in der Mitte des Spielplans zu spielen. Der Spieler hat insgesamt 5 Versuche. Für jeden Treffer darf mit dem Bierfass 1 Feld vorwärts gezogen werden. Allerdings darf ein Spieler nur max. 3 Felder weit ziehen.



Holzwürfel werfen

Der Spieler entscheidet selbst, wie viele Holzwürfel er werfen möchte. Die Holzwürfel legt er auf seine geöffnete Handinnenseite. Dann wirft er alle Würfel nach oben, dreht blitzschnell seine Hand um und versucht möglichst viele Würfel mit dem Handrücken aufzufangen. Für je zwei gefangene Würfel darf er mit seinem Bierfass auf dem Spielplan ein Feld vorwärts ziehen.



Der Spieler darf auch versuchen, sein Ergebnis zu verbessern. Er verzichtet darauf, sein Bierfass zu ziehen und wirft die auf seinem Handrücken liegenden Holzwürfel noch einmal hoch. Dann greift er sie mit der selben Hand von oben aus der Luft. Für jeden so gefangenen Holzwürfel darf er jetzt ein Feld weit ziehen.

Für alle drei Aufgaben gilt: Wer einen Bierdeckel, eine Münze oder einen Holzwürfel versehentlich auf den Boden wirft, darf nicht ziehen. Sein Bierfass bleibt stehen.

SPIELENDE

Ist der Kartenstapel aufgebraucht, endet das Spiel. Der Spieler, der auf dem Spielplan mit seinem Bierfass am weitesten vorne liegt, gewinnt.

VARIANTE

Wer möchte, kann die Bierspiele weglassen und nur das Quizspiel spielen.

GAMEMOB.DE
DIE SPIELE COMMUNITY



© 2006 HUCH & friends
Vertrieb: Hutter Trade GmbH + Co KG
Bgm.-Landmann-Platz 1-5
D-89312 Günzburg

Design / Gestaltung:
HUCH & friends, Oliver Fischer
Lizenz: Awiwa International
www.huchandfriends.de



**Hopfen und Malz – Gott erhalt's!
Was haben Sie beim Thema Bier auf dem Kasten?**

SPIELANLEITUNG





Für 2 - 6 Spieler ab 18 Jahren

INHALT

- 1 Spielplan
- 1 Setzscheibe
- 6 Bierfässer
- 6 Setzsteine
- 590 Fragen und Antworten
- 4 Bierspielkarten
- 8 Bierdeckel
- 8 kleine Holzwürfel

Zusätzlich wird noch eine 1- oder 2-Euro-Münze benötigt.

Bei diesem Quizspiel erfahren Sie Nützliches, Kurioses, Wissenswertes und völlig Überflüssiges zum Thema Bier. Und mit den zusätzlichen Aufgaben können Sie sich im Münzenschnippen, Bierdeckelfangen und Holzwürfelwerfen beweisen.

DAS SPIELZIEL

Wer die meisten Fragen richtig beantwortet hat und sich bei den Bierspielen nicht völlig ungeschickt angestellt hat, gewinnt das Spiel.

DIE SPIELVORBEREITUNG

Der **Spielplan** wird auf den Tisch, die **Setzscheibe** neben den Spielplan gelegt. Jeder Spieler erhält ein **Bierfass** und einen **Setzstein** einer Farbe. Die Bierfässer werden auf das Startfeld gestellt. Die Spieler entscheiden gemeinsam, wie lange ein Spiel dauern soll, indem sie die Anzahl der Karten bestimmen, mit denen sie spielen wollen. Für eine Stunde

Spielzeit werden ca. 20 **Karten** mit Fragen und Antworten benötigt. Die Karten werden abgezählt und zusammen mit den 4 **Bierspielkarten** gut gemischt. Dieser Stapel wird so neben den Spielplan gelegt, dass die Frage bzw. die Aufgabe zu sehen ist. **Bierdeckel, Holzwürfel** und das **Geldstück** werden bereit gelegt.

DAS SPIEL

Der älteste Spieler beginnt. Danach geht das Spiel im Uhrzeigersinn reihum. Zu Beginn eines jeden Spiels entscheiden die Spieler, welche Fragen (A oder B) vorgelesen werden. Der Spieler am Zug nimmt die **oberste** Karte vom Stapel und liest Frage **und** Antworten oder den Text auf einer Bierspielkarte laut vor. Eine Fragekarte sollte so gehalten werden,

das die richtigen Antworten auf der Rückseite nicht zu erkennen sind. Jeder, auch der Spieler, der die Karte vorgelesen hat, versucht nun, die Frage zu beantworten. Ein **Bierspiel** wird nur von dem Spieler ausgeführt, dessen Bierfass an letzter Stelle steht (s.u.).

FRAGEN

Zu jeder Frage gibt es drei Antworten. Eine davon ist korrekt. Zur Beantwortung einer Frage nimmt jeder Spieler seinen Setzstein in die Hand und setzt ihn, beginnend mit dem Spieler am Zug, auf eines der Setzfelder 1, 2 oder 3. Haben alle Spieler gesetzt, wird die richtige Antwort vorgelesen. Sie befindet sich auf der Rückseite der Karte.

Nun wird gezählt: Wie viele Spieler haben die Frage falsch beantwortet? Alle Spieler, die auf die **richtige** Zahl gesetzt haben, ziehen mit ihren Bierfässern so viele Felder vorwärts, wie es **falsche** Antworten gab. Die Spieler, die eine Frage falsch beantwortet haben, bleiben stehen.

BIERSPIELE

Eine Bierspielkarte wird immer dem Spieler vorgelesen, der mit seinem Bierfass **an letzter Stelle** steht. Er versucht die Aufgabe zu bewältigen. Befinden sich mehrere Spieler an letzter Stelle, führen sie die

Aufgabe nacheinander aus. Wie weit ein Spieler vorrücken darf, nachdem er eine Aufgabe bewältigt hat, wird unten beschrieben.

Bierdeckel fangen

Der Spieler bestimmt, ob er mit 3, 6 oder 8 Bierdeckeln spielen will. Er bildet damit einen Stapel und legt ihn so auf die Tischkante, dass er etwas übersteht. Mit den Fingerspitzen schlägt er von unten gegen die Bierdeckel, so dass sie in die Luft fliegen. Nun versucht er, alle Bierdeckel mit derselben Hand noch in der Luft zu fangen. Nur wer alle Bierdeckel fängt, darf mit seinem Bierfass vorwärts ziehen: Für 3 Bierdeckel darf 1 Feld, für 6 Bierdeckel 2 Felder und für 8 Bierdeckel 3 Felder vorwärts gezogen werden.

