

# MR. WOLF™

Mr. Wolf schleicht durch den Wald. „Rasch, Freunde, lasst uns nach Hause gehen!“, ruft eines der kleinen Tiere des Bauernhofs. Wollt ihr ihnen helfen? Dann führt sie zu den richtigen Ställen, bevor der Wolf auf dem Steinweg die Wiese erreicht.

## INHALT

- 1 Spielbrett
- 4 Ställe
- 28 Tierplättchen
- 16 Tierkärtchen
- 8 Kärtchen mit 2 Tieren
- 8 Kärtchen mit 3 Tieren
- 1 Spielfigur „Mr. Wolf“



## ZIEL DES SPIELS

Mr. Wolf ist ein kooperatives Spiel, in dem ihr alle gemeinsam die Tiere in ihre zugehörigen Ställe bringen müsst. Wenn alle Tiere, die auf den Ställen abgebildet sind, in Sicherheit sind, bevor Mr. Wolf über den Steinweg die Wiese erreicht, dann gewinnt ihr.

## VORBEREITUNG

Holt das Spielbrett aus der Schachtel und nehmt euch die 16 Kärtchen, die 28 Plättchen, die 4 Ställe und Mr. Wolf. Legt das Spielbrett wieder auf den Einsatz in der Schachtel und stellt diese dann in die Mitte des Tisches.

Platziert die 4 Ställe auf den 4 Steckplätzen des Spielbretts. Legt die 28 Tierplättchen unbesehen auf die Wiese, so dass die Blumenseite nach oben zeigt.

Nehmt die 8 Kärtchen „2 Tiere“, mischt sie und legt auf jeden Stall eines von ihnen, so dass man die Tierseite sehen kann. Legt die übrigen Kärtchen beiseite. Die Kärtchen mit 3 Tieren benötigt ihr nur für die Varianten des Spiels.

Stellt Mr. Wolf auf den dunkelgrauen Stein des Wegs, der zur Wiese führt.

## SPIELZUG

Der jüngste Spieler beginnt. Er dreht eines der Plättchen auf der Wiese um, um das Tier aufzudecken, das sich darunter verbirgt:

- Wenn der Spieler ein Tier aufdeckt, das auf einem oder mehreren der Kärtchen auf den Ställen abgebildet ist, darf er den Chip in einen der passenden Ställe stecken. Alle Spieler müssen sich gut merken, wo sich die Tiere befinden, die bereits in den Stall geschickt wurden.
- Wenn ein Spieler ein Tier aufdeckt, das auf keinem der Ställe abgebildet ist, oder er meint, dass bereits alle Stallplätze für dieses Tier belegt sind, dann legt er es auf den Hof des Bauernhofs.
- Wenn ein Spieler ein Plättchen mit einem Wolf darauf aufdeckt, legt er ihn verdeckt auf den gleichen Platz auf der Wiese zurück. Dann bewegt er Mr. Wolf auf seinem Weg einen Stein vorwärts. Alle Spieler sollten sich merken, wo die Wolfplättchen versteckt liegen.

Danach ist der im Uhrzeigersinn nächste Spieler an der Reihe.

## ANMERKUNG

Es ist verboten, die Ställe während des Spiels anzuheben. Die Spieler können sich jederzeit absprechen und gegenseitig helfen, bevor sie ein Tierplättchen in einen der Ställe werfen. Sobald die Spieler denken, dass in einem Stall alle Tiere versammelt sind, die dort sein sollen, drehen sie das Tierkärtchen, das auf dem Dach des Stalls liegt, um.

## ENDE DES SPIELS

Das Spiel kann auf zwei Arten enden:

1. Die Spieler glauben, dass sie alle Tiere in den Ställen haben. Die Ställe werden einer nach dem anderen aufgedeckt, und die Tierplättchen in den Ställen werden überprüft.

- Wenn alle Tiere in allen Ställen den Tieren auf den Kärtchen entsprechen, dann haben die Spieler gemeinsam gewonnen.
- Wenn eines der Tiere nicht im richtigen Stall gelandet ist oder ein Tier fehlt oder ein Tier zu viel dabei ist, dann hat Mr. Wolf das Spiel gewonnen.

2. Mr. Wolf erreicht die Wiese, bevor alle Tiere in den 4 Ställen in Sicherheit sind. Die Spieler verlieren sofort, und Mr. Wolf gewinnt die Partie!



## VARIANTEN

### 3 Tiere

Nehmt euch die Kärtchen „3 Tiere“ und legt je eines auf jeden Stall, so dass die Tiere sichtbar sind. Legt die übrigen Kärtchen beiseite. Los geht's!

### Verrückter Bauernhof

Nehmt euch alle Kärtchen, mischt sie und legt eines auf jeden Stall, mit der Tierseite nach oben. Achtung: Ihr könnt die Kärtchen kombinieren, wie ihr wollt, aber befolgt eine Regel: 1 Tier darf nie häufiger als 3 Mal zu sehen sein.

### Solitär

Versuche, ganz allein die Tiere in die 4 Ställe zu bringen.



The Community-App  
for Boardgamers.



Free Download!



Available on the  
App Store



**TWIDDLE**  
- let's play! -

© 2019 HUCH!  
www.hutter-trade.com  
Autoren: Marie & Wilfried Fort  
Illustration: Gaëlle Picard  
Design: Sabine Kondirolli, HUCH!  
Deutsche Redaktion: Simon Hopp

**Hersteller + Vertrieb:**  
Hutter Trade GmbH + Co KG  
Bgm.-Landmann-Platz 1-5  
89312 Günzburg  
DEUTSCHLAND



© 2018 Blue Orange. Mr Wolf und Blue Orange sind Markenzeichen von Blue Orange. 97 impasse Jean Lamour, 54700 Pont-à-Mousson, Frankreich.

**Achtung!** Nicht für Kinder unter 3 Jahren geeignet. Kleine Teile. Erstickungsgefahr. **Attention!**  
Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans. Petits éléments. Dangers de suffocation. **Avvertenze!**  
Non adatto a bambini di età inferiore a 3 anni. Piccole parti. Rischio di soffocamento.

Gewinner des  
französischen  
Kinderspielpreises:

